

Bevor ihr loslegt!

Dieses ist zwar eine Unterrichtsreihe am PC und benutzt dabei viele

Hilfsmittel des Internets, **aber**

es ist hier nicht wie im Internet!

Hier ist jeder Satz wichtig und **muss** gelesen werden, ein einfaches Weiterklicken hilft euch nicht. Ihr benötigt außer Maus, Tastatur und Bildschirm auch noch Schreibmaterial, euer Lehrbuch und Kopfhörer.

Dieses Textdokument ist die zentrale Datei, die dich durch die Lektionen führt. Wenn du durch Klicks weggeführt wirst. Musst du selber immer wieder zu diesem Dokument zurückkehren!

Nun geht es aber endlich los es gilt ? Aufgaben zu bewältigen:

1. Aufgabe [hier klicken](#)

Besorg die Kopfhörer und schließe sie an und ab zur nächsten Aufgabe.

2. Aufgabe - Ein Lied zwei drei

Konstruiere mit Geogebra die Pythagorasfigur aus deinem Lehrbuch Seite 48 roter Kasten. Starte Geogebra mit folgendem Link und lass dich von der folgenden Konstruktionsbeschreibung unterstützen.

Hier ist die [Lehrbuchseite](#) für die !!!! Vergesslichen !!!!

3. Aufgabe starte [Geogebra](#)

Konstruktionsvorschrift:

	1. Konstruiere ein regelmäßiges Vieleck durch die Punkte A(6 6) und B(12 6).
	2. Konstruiere einen Halbkreis durch die Punkte D und C.
	3. Setze Punkt E mit (Punkt auf Objekt) auf den Halbkreis.
	4. Konstruiere ein regelmäßiges Vieleck durch die Punkte D und E (Reihenfolge wichtig!).
	5. Konstruiere ein regelmäßiges Vieleck durch die Punkte E und C.
	6. Über das Eigenschaftsmenu (rechtsklick) kann der Name und der Wert für die Quadrate gesetzt werden

Notiere deine Beobachtungen, wenn du den **Punkt E** verschiebst.
 übernimm anschließend den roten Kasten (Lehrbuch Seite 48) mit
 Pythagorasfigur und Text in dein Heft.

Jetzt geht's ans Beweisen nichts wie ran!

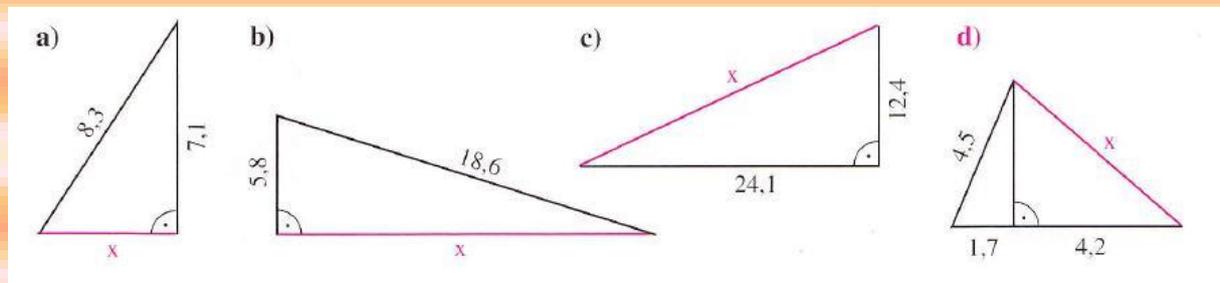
Folge dem Link zum indischen Beweis, vergleiche ihn mit dem Beweis in deinem Lehrbuch auf Seite 48.

4. Aufgabe hier findest du den indischen Beweis

Jetzt hast du es fast geschafft noch eine kleine Hausarbeit, wenn du sie hier schaffst hat niemand etwas dagegen.

5. Aufgabe Hausarbeit

Berechne die Länge x der roten Strecke (Maße in cm).



PUHHHH !!!

